

Charlotte Hoeksma

ontwerper

Breda
19/09/1997
06 26 81 30 06

📧 ch.arlottehoeksma
✉ mail@charlottehoeksma.nl
🌐 www.charlottehoeksma.nl

Educatie

2019 – 2023	HBO Bachelor of Science Cum Laude Communicatie & Multimedia Design ACI Avans. Behaalde competenties: <ul style="list-style-type: none">– Kritisch stelling nemen– Procesmatig werken– Experimenteren– Maken: Concretiseren, manifesteren ontwikkelen
2015 – 2019	MBO Mediavormgever niveau 4 ROC Tilburg. Kerntaken: <ul style="list-style-type: none">– Ontwerpt de media-uiting– Realiseert de media-uiting– Voert ondernemerstaken uit
2014 – 2015	HBO Journalistiek Fontys Hogeschool Tilburg
2009 – 2014	HAVO Cultuur & Maatschappij Ostrealyceum Goes

Als ontwerper heb ik een onderzoekende houding en de drive om op zoek te gaan naar het onbekende. Ik positioneer mijzelf als een kritische ontwerper die zich al te graag vastbijt in maatschappelijke vraagstukken en thema's die vandaag de dag relevant zijn.

Daarnaast heb ik flink wat nieuwsgierigheid die ervoor zorgt dat ik mijzelf blijf doorontwikkelen als ontwerper. Ik onderzoek, defineer, concludeer en experimenteer. Ik heb veel gevoel voor vorm en compositie en ben niet bang om door middel van schetsen tot nieuwe ontdekkingen te komen binnen het ontwerperschap.

Ik sta als grafisch ontwerper als een huis (vrijstaand met garage), en wil blijven groeien als ontwerper, onderzoeker en geëngageerd maker.

Werk

2019 – heden	Freelance all-round graphic designer www.charlottehoeksma.nl Zelfstandig/eigenaar
2021 – 2023	Stage vormgever & junior vormgever Finally, an agency, creative agency Rotterdam
2018 – 2019	Stage grafisch vormgever Studio Daad, grafisch ontwerp 's-Hertogenbosch
2016 – 2017	Stage grafisch vormgever ISZO Visueel, reclame- en communicatiebureau, Zierikzee

Vaardigheden

- Online & offline grafisch ontwerper
- Ontwikkeling visuele identiteiten, en concepten
- Social media campagnes
- Vaardig in Adobe Illustrator, Photoshop, InDesign, Xd, Premiere Pro, Lightroom
- Basiskennis van Arduino, HTML, CSS, Javascript, Python, Blender.